

**PROTOKÓŁ**  
**z dnia 20.03.2017 r.**

Z postępowania o udzielenie zamówienia publicznego w trybie zapytania ofertowego na „Prace konserwacyjno-remontowe na terenie Morskich Portów Rybackich w Nowym Warpnie i w Trzebieży” zgodnie z wnioskiem DBM-I-63204/1/1/17, PO-II-379/ZZP-2/82/17 zatwierdzonym przez Dyrektora Urzędu Morskiego w Szczecinie-Andrzeja Borowca

Wydział Dróg i Budowli Morskich skierował zapytanie ofertowe w powyższej sprawie do 3 Wykonawców:

1. „Zakład Robót Podwodnych i Hydrotechnicznych NUREK SERVICE”  
ul. Przecław 61b/3, 72-005 Przecław,
2. „MATPOL Rafał Sławiński Inżynieria Hydrotechniczna” ul. Nasypowa 16A, 70-001 Szczecin,
3. „PHU SANUS Monika Matuszczak”, ul. Krzemiana 36, 70-734 Szczecin,

wyznaczając termin składania ofert na dzień 15.03.2017 r.

W wyznaczonym terminie wpłynęło pięć ofert:

1. „AGBUD USŁUGI BRUKARSKIE Paweł Dudek”, ul. Aleja Żołnierza Boczna 8/14, 73-110 Stargard Szczeciński,  
**Cena brutto – 9 100,00 zł**
2. „DIVETECH Sp. z o.o.”, ul. Hoża 23/1, 71-699 Szczecin,  
**Cena brutto – 9 400,00 zł**
3. „NURPOL Prace Podwodne i Hydrotechniczne Pola Anna Śmiejskowska”  
Swochowo 14A, 74-202 Bielice  
**Cena brutto – 27 000,00 zł**
4. PHU SANUS Monika Matuszczak”, ul. Krzemiana 36, 70-734 Szczecin,  
**Cena brutto – 29 975,00 zł**
5. Zakład Robót Podwodnych i Hydrotechnicznych NUREK SERVICE”  
ul. Przecław 61b/3, 72-005 Przecław,  
**Cena brutto – 32 600,00 zł**

Komisyjne sprawdzenie ofert odbyło się w dniu 17.03.2017 r.

Komisja po szczegółowym badaniu ofert proponuje zlecić realizację zamówienia firmie „AGBUD USŁUGI BRUKARSKIE Paweł Dudek, ul. Aleja Żołnierza Boczna 8/14, 73-110 Stargard Szczeciński”, która złożyła najkorzystniejszą ofertę.

Członkowie Komisji:

- 1) Joanna RajECKa
- 2) Marek Barwiński
- 3) Jacek Zawadzki

.....  
*Joanna RajECKa*  
.....  
*Marek Barwiński*  
.....  
*Jacek Zawadzki*  
.....

Propozycję Komisji zatwierdza Dyrektor Urzędu Morskiego w Szczecinie

**DYREKTOR**  
**Urzędu Morskiego w Szczecinie**

.....  
**Andrzej Borowiec**  
.....